PlayStation

CHRONO CROSS™

クロノ・クロス

SQUARESOFT

C O N T E N T S

コントローラの使い方 …… 3
キャラクター紹介 …… 5
ゲームの始め方 …… 6
フィールド画面での操作について …… 7
メニュー画面について …… 9
バトルについて …… 13

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ 対応

DOLBY SURROUND

SLPS 02364～5

かつて星のみた夢が、闇をしりぞけ
ひとつの未来を生んだ。
しかしそれは、新たな悪夢の
幕開けでもあった……。
伝説の宝「凍てついた炎」をめぐり、
龍と人と運命の、時空を超えた
最後の戦いが始まろうとしていた……。

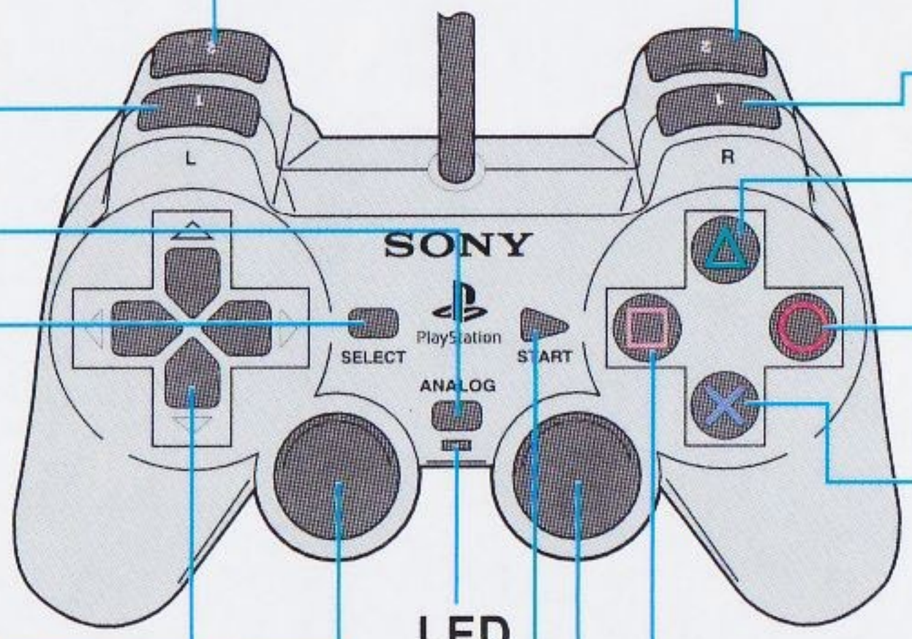
星のみる夢は、
まだ終わらない……

コントローラの使い方

基本的なコントローラの使い方

ここではゲームを進めるために必要な、基本的なコントローラの使い方についてご説明します。より詳細な操作方法は右ページの表を参照してください。なお、アナログコントローラのスティックは、LED点灯時のみ使用可能。ただし、バイブレーション機能はLED消灯時でも使用可能です。バイブレーション機能のON/OFFは、STARTボタンを押してポーズにした時や、メニューの「カスタマイズ」の項目から切り替えられます。

アナログコントローラ



L2ボタン

L1ボタン

アナログモードスイッチ

SELECTボタン

方向キー・左スティック
キャラクターやカーソルの移動

LED

R2ボタン

R1ボタン

△ボタン
メニューを開く

○ボタン
決定／話す

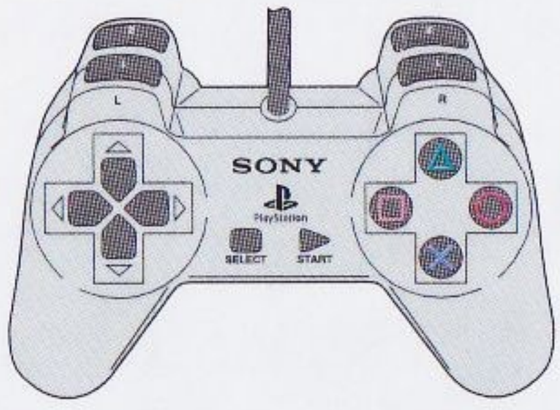
×ボタン
キャンセル
方向キーと同時押しで走る

□ボタン

右スティック

STARTボタン

コントローラ



※各ボタンの操作方法は
アナログコントローラと同じです。

操作方法詳細

フィールド画面	方向キー	キャラクターやカーソルの移動
	左スティック	キャラクターやカーソルの移動
	右スティック	その場で方向転換
	STARTボタン	ポーズ（バイブレーション機能のON/OFF）
	SELECTボタン	先頭キャラクターの交代
	○ボタン	話す／建物などに入る／調べる／決定
	×ボタン	方向キーまたは左スティックと同時押しで走る／キャンセル
	□ボタン	シナリオアイテムの表示・非表示
	△ボタン	メニュー画面を開く

※○ボタンの機能はL1ボタン、L3ボタンで、×ボタンの機能はR1ボタン、
R3ボタンでも同じように働きます。

バトル画面	方向キー	カーソルの移動／操作キャラクターの変更
	左スティック	カーソルの移動／操作キャラクターの変更
	STARTボタン	ポーズ（バイブレーション機能のON/OFF）
	○ボタン	決定
	×ボタン	キャンセル
	□ボタン	操作キャラクターの変更
	△ボタン	視点の変更（ターゲット選択時）
	L1ボタン	操作キャラクターの変更
	R1ボタン	操作キャラクターの変更

※○ボタンの機能はL3ボタンで、×ボタンの機能はR3ボタンでも同じように働きます。

※ START・SELECTボタンを押しながら、L1・L2・R1・R2ボタンをすべて同時に押すとソフトリセットし、
タイトル画面に戻ることができます。

キャラクター紹介

キャラクター紹介

同じようでいてどこかが違う2つの並行世界(パラレルワールド)を股にかけ、壮大な冒険を繰り広げる「クロノ・クロス」。そのメインとなるキャラクターをご紹介しましょう。

セルジュ

プレイヤーの分身となる主人公。南海の辺境、エルニド諸島のアルニ村でのどかに暮らしていたが、ふとしたきっかけでパラレルワールドに迷い込んでしまう。キッドと出会い、世界の謎を解き明かす大冒険に巻き込まれていく。

キッド

セルジュを運命の冒険へと誘う謎の少女。勝ち気で、決して他人に弱みを見せない性格。身のこなしも軽く、愛用のダガーを手に世界を旅している。ヤマネコとは過去に何らかの因縁があるようだ。

ヤマネコ

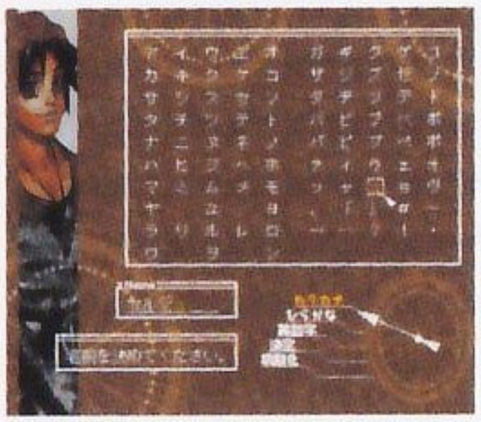
キッドの宿敵である、猫科の亜人。冷酷残忍な策略家で、謎の男。「凍てついた炎」をめぐって、セルジュ、キッド達の前に立ちはだかる。

ゲームの始め方

[はじめからゲームを遊ぶ]

プレイステーション本体に「クロノ・クロス」のディスク1を正しくセットし、電源を入れます。オープニングの後、タイトル画面になりましたらSTARTボタンを押してください。(オープニングは×ボタンで飛ばすこともできます。)次の画面で「New Game」を選び、○ボタンを押します(アナログコントローラ使用時は、その後バイブレーション機能のON/OFFを同様に決定します)。「名前の入力」画面で、あなたの分身となる主人公の名前を決定すれば、ゲームスタートです。

[名前の入力]



使用する文字の種類を決定すると、文字一覧にカーソルが表示されますので、方向キーで入力したい文字を選び、決定します。間違えた場合は×ボタンで消せます。名前が決まったら、カーソルを文字一覧の端まで動かして画面外に消し、方向キー上下で「決定」を選び、○ボタンを押せば名前入力完了です。

[セーブデータで続きから遊ぶ]

セーブデータを使って前回の続きから遊ぶ場合は「Continue」を選び、決定します。使用するスロット(メモリーカード差込口)を決定したら、ロードするファイルを方向キーで選び、○ボタンで決定してください。

[ディスク交換の注意点]

冒険を進めていくと、ディスク交換画面が表示されます。ディスクの入れ換えは、本体の電源を切らずに、画面の指示に従って行ってください。

フィールド画面での操作について

フィールド画面での操作

[ワールドマップでの移動]

冒険の舞台となる街や村などへの移動は、ワールドマップ上で行います。ワールドマップを移動し、特定の場所に立つと場所名が表示されます。この時に○ボタンで決定すると、その場所へ入ることができます。
また冒険が進むと、乗り物で移動できるようになります。乗り物への乗り降りは○ボタンで、移動は方向キーで行います。

[会話で情報を集める]

冒険を進めるためには、人々と話して情報を集める必要があります。人と話すには、話したい人に向かって○ボタンを押してください。会話中、返答やリアクションを求められた場合には、方向キーで選択し、決定してください。

[調べる・シナリオアイテムを使う]

何かを調べたい場合は、調べたい物の前に立って○ボタンを押してください。
シナリオアイテムを使う時は、使いたい人や物の前に立って□ボタンを押し、ウインドウが開いたら、どのアイテムを使うかを方向キーで選択し、決定してください。

[お店を利用する]

お店では冒険の手助けとなる、様々なものが手に入ります。お店などの建物への出入りは、扉の前に立って○ボタンを押してください。また、街などにいる商人に話しかけた場合も、お店と同じように買い物ができます。

[宿屋]

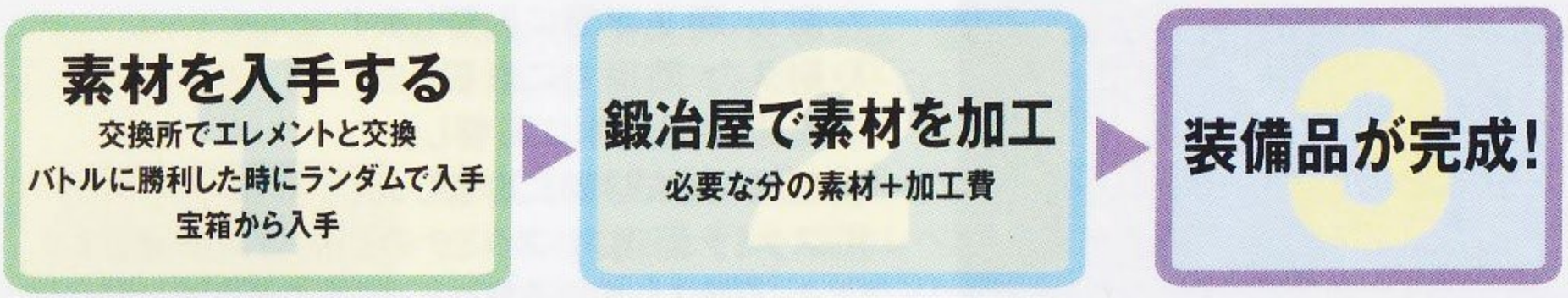
泊まることでHPや、召喚に必要な☆(レベルスター)のエネルギーを回復することができます。また、セルジュの部屋のベッドなど、場所によっては調べることで同じように回復できるところもあります。

[エレメントショップ]

戦闘に欠かせない、エレメントの売買ができます。

[鍛冶屋]

装備品(武器・防具・アクセサリー)は、冒険の途中で手に入れた「素材」を利用して、鍛冶屋で造ることができます。欲しい装備品を造るには、その装備品を造るのに必要な数だけの素材と、加工費が必要です。また、装備品を素材に戻すこともできます。



[交換所]

必要のないエレメントを、素材に交換してもらえます。

メニュー画面について

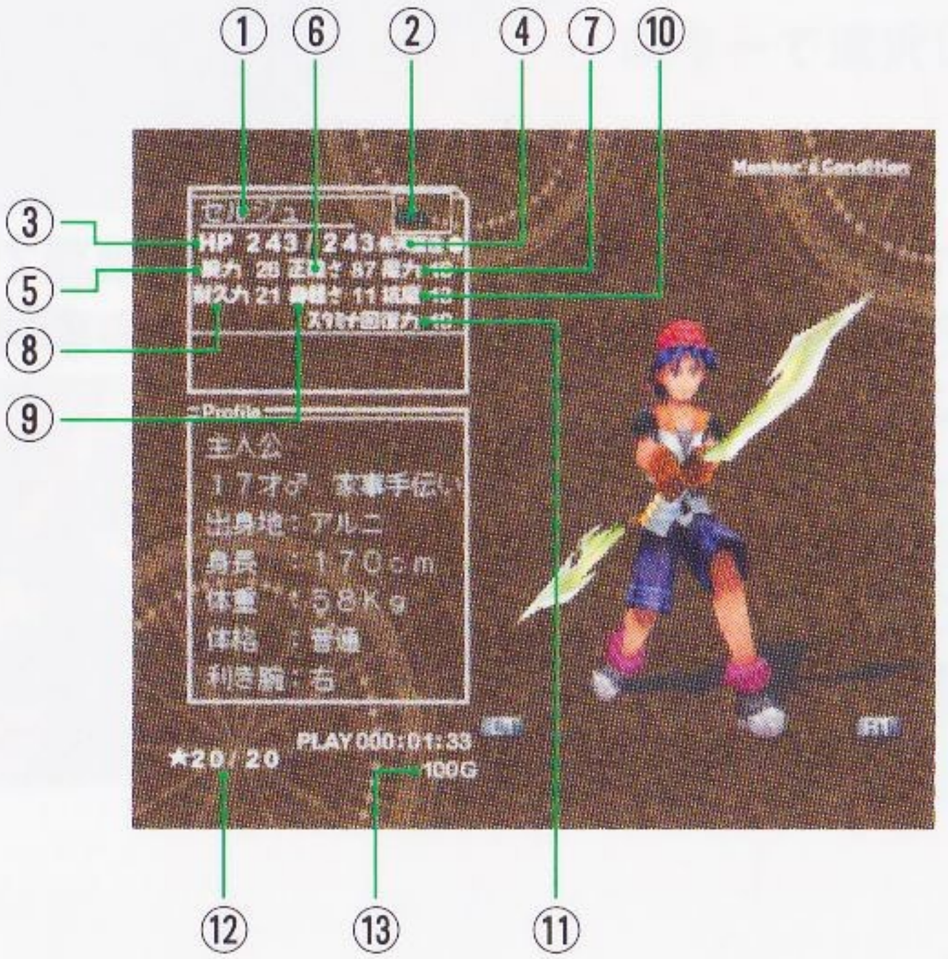
メニュー画面について

[メニュー画面を使う]

△ボタンを押すと表示されるメニュー画面は、各キャラクターのステータス一覧の確認や、各種のコマンドを使うことができます。各コマンドを使うには、方向キー上下で選択、○ボタンで決定してください。各コマンドやメニュー画面から抜ける時には、×ボタンを押してください。

[ステータス]

各キャラクターの基本的な能力値を確認できます。○ボタンでプロフィール／装備一覧の切り替えが、L1・R1ボタンでキャラクターを切り替えることができます。

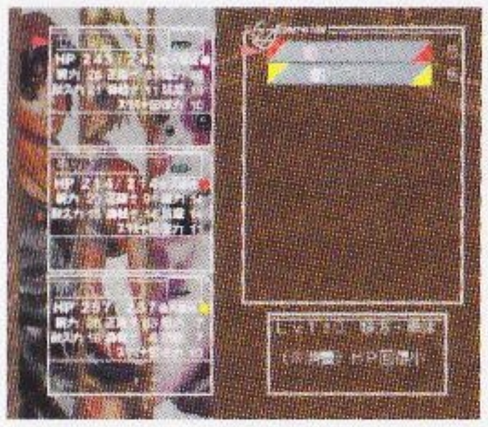


① キャラクターの名前
② 「エレメントグリッド」の形状
③ HP:ヒットポイントの現在値／最大値
④ 先天属性:キャラクター自身の色属性
⑤ 腕力:攻撃力に影響します
⑥ 正確さ:命中率に影響します
⑦ 魔力:魔法攻撃に影響します
⑧ 耐久力:防御力に影響します
⑨ 身軽さ:回避率に影響します
⑩ 抗魔:魔法防御に影響します
⑪ スタミナ回復力:スタミナの回復量に影響します
⑫ ☆:召喚エレメントを呼べるパワーの現在値／最大値
⑬ 所持金

エレメント

[エレメントとは]

「エレメント」とは、「クロノ・クロス」独自の特殊能力システムです。バトル中に使う、従来の魔法やアイテム、必殺技と言ったものを、各キャラクター固有の「エレメントグリッド」と呼ばれるワクに、プレイヤーの戦略で、自由に配置することができます。



■つかう

消費エレメントを使って、HPやステータス異常を回復することができます。使いたいエレメントを選んだ後、誰に使うかを決定してください。なお、使う相手を選択中に方向キーを左に押すと、仲間の一覧が表示され、パーティにいないメンバーにもエレメントを使用することができます。

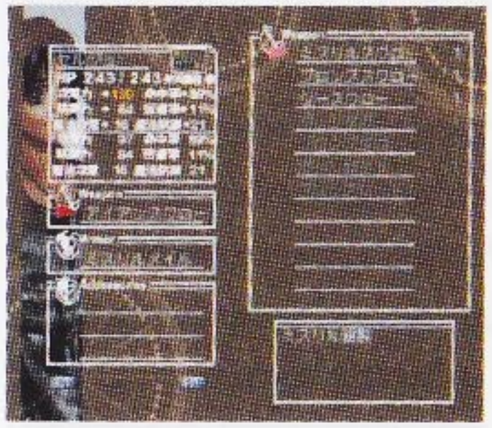
■はいち

お店や敵、宝箱から入手したエレメントをバトルで使えるように配置したり、すでに配置されたエレメントを組み替えることができます。「はいち」したいキャラクターを選んだ後、まずエレメントを選び、次に配置したいグリッドを決定すれば、配置完了です。そのエレメントを配置できるレベルは赤く表示され、グリッドのレベルは方向キーの左右で切り替えることができます。同じように、まずグリッドを選んでから、配置するエレメントを決定することも可能です。この際、選んだグリッドに配置できないエレメントはグレーで表示されます。キャラクターの切り替えはL1ボタン・R1ボタンで行えます。また、「全部はずす」「はずす」と「おすすめ配置」「空欄穴埋め」は、方向キー左右で切り替えられます。なお、キャラクター選択時に一番左で方向キー左を押すと、パーティにいない他のキャラクターのエレメントも配置することができます。

■エレメントの固有レベルとレベル幅

エレメントはそれぞれ、「固有レベル」と「レベル幅」を持っており、「Lv○±○」というかたちで表示されます。エレメントは固有レベルを基準に、レベル幅に応じたグリッドに配置することができます。例えば「Lv4±4」の「コメット」はLv1～Lv8までのグリッドに装備でき、Lv4よりも下のグリッドに配置した時は、早く使用できるようになるが威力は弱く、Lv4よりも上のグリッドに配置した時は、威力は強くなるが使用できるのが遅くなります。

メニュー画面について

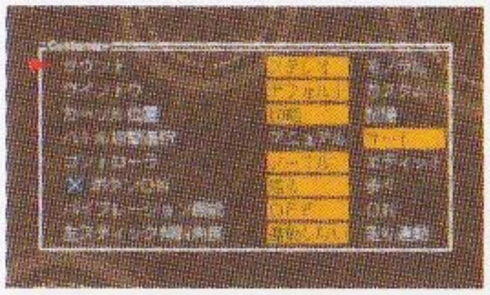


■そうび

冒険の途中で手に入れた武器や防具、アクセサリーは装備しないと効果がありません。「そうび」したいキャラクターを選んだ後、まず「武器」「防具」「アクセサリー」の中から装備したい個所を選び、次に装備したいものを選べば、装備完了です。この際、上がるパラメータは赤で、逆に下がるものは青で表示されます。また、装備できないものはリスト中にグレーで表示されます。

■アイテム

手に入れたシナリオアイテムの一覧を見ることができます。方向キーの上下で選択することで、グラフィックと説明を見ることができます。



■カスタマイズ

ゲームをプレイする環境を、自分の好みにすることができます。方向キー上下で項目を選択、方向キー左右で変更を行います。ウインドウの「カスタム」と、コントローラの「エディット」を選択した場合は、続けて○ボタンを押してください。

サウンド	「ステレオ」と「モノラル」の変更
ウインドウ	初期設定の「デフォルト」と、ウインドウ枠を変える「カスタム」の変更。 「カスタム」の場合は、方向キー左右で選択、○ボタンで決定。
カーソル位置	ウインドウを開いた時、常にカーソルが一番上にくる「初期」と、 前回選んだコマンドにカーソルが表示される「記憶」の変更。
バトル攻撃選択	「攻撃」コマンド時の「弱・中・強」を自分で選択する「マニュアル」と、「弱・中・強」の中から 「命中率」が80％以上で、最も威力が高いものに自動的にカーソルが移動する「オート」の変更。
コントローラ	初期設定の「ノーマル」と、自分でボタンを割り当てる「カスタム」の変更。
×ボタンON	方向キーと×ボタン同時押し時の、「走る」(方向キーのみでは歩く)と 「歩く」(方向キーのみでは走る)の変更。
バイブレーション機能	アナログコントローラ使用時の、バイブレーション機能ON/OFFの変更。
左スティック傾斜角度	アナログコントローラ使用時に、左スティックの傾斜角度に 「連動しない」と「走り連動」するの変更。

■ファイル

メモリーカードおよびポケットステーションに、セーブなどをすることができます。方向キー上下で項目を選択し、○ボタンで決定してください。

●セーブ

ゲーム途中で、それまでのデータを保存することができます。セーブができるのは、フィールドでは「運命の書」に触れている時と、ワールドマップ上にいる時です。使用するスロットを選んだ後、データをセーブするファイルを決定すれば、セーブ完了です。

●ロード

ゲーム途中で、セーブデータをロードすることができます。使用するスロットを選んだ後、ロードするファイルを決定してください。

パーティメンバーの入れ替え

パーティメンバーの入れ替え画面が表示されたら、パーティから外したい人物、新たにパーティに加えたい人物の順に選択し、決定してください。また、パーティメンバーの入れ替えを終了するには、×ボタンを押してください。

バトルについて

クロス・シーケンス・バトルについて

「クロス･シーケンス･バトル」とは、「クロノ･クロス」独自のバトルシステムです。キャラクターのスタミナがある限り、「いつでも、どんな順番でも、誰に対しても」コマンド入力が可能です。

［バトルへの突入］

フィールド上で敵と接触すると、バトルに突入します。敵をうまく避けて、バトルを回避することも可能です。

［バトル画面の見方］

① フィールドエフェクト：敵・味方の行動に影響を与える、現在のフィールドエフェクトを表示。
② キャラクター：選択されているキャラクターがアップになります。
③ コマンド：バトルで使えるコマンドです。使用できないコマンドはグレーで表示されます。
④ 名前：キャラクターの名前です。
⑤ パワーレベル：エレメントの使用に必要な、現在のパワーレベルを表示。
⑥ HP：HPの現在値／最大値
⑦ スタミナ：行動するのに(コマンドを入力するのに)必要な、現在のスタミナの量を表示。
⑧ ステータス異常が起きている場合、ステータス異常の属性に対応した色が表示されます。
⑨ 直接攻撃に属性が追加されている場合、その色が表示されます。

［コマンドの入力］

まず方向キー左右で、コマンドを入力したいキャラクターを選び、次に方向キー上下で、使うコマンドを選んで、決定してください。「攻撃」「エレメント」のコマンドはスタミナを消費し、スタミナが1.0以下の場合、行動することができなくなります。スタミナは他のキャラクターや、敵が行動することで回復します。

バトルのコマンド

攻撃
エレメント
防御
逃走

[攻撃]

「攻撃」を選んだら、次に方向キー左右で攻撃したい敵を選択し、決定してください。（この時、選択されている敵は、カメラがノーマルの時は上にマークが表示され、カメラがダイナミックの時は画面中央に表示されます。）攻撃がする敵が決まったら、次の中から攻撃コマンドを選択してください。

弱	威力は弱いが、命中率の高い直接攻撃。スタミナを1消費します。命中するとパワーレベルが1上昇。
中	威力も、命中率も中程度の直接攻撃。スタミナを2消費します。命中するとパワーレベルが2上昇。
強	威力は強いが、命中率の低い直接攻撃。スタミナを3消費します。命中するとパワーレベルが3上昇。
エレメント	エレメントを使用します。スタミナを7、使用したレベル分のパワーレベルを消費します。

[エレメント]

「エレメント」コマンドを選んだら、方向キーで使いたいエレメントを選び、○ボタンで決定してください。ただし、エレメントは直接攻撃が命中するとたまる、パワーレベルを必要とします。例えば、パワーレベルが3の場合、レベル1～3のグリッドに配置したエレメントを選ぶことができます。したがって、パワーレベルがたまっていない、バトル開始直後は使うことができません。また、1回のバトルで使えるのは、どのエレメントでも1回のみですが、消費エレメントだけは1ヶ所につき5個までセットでき、なくなるまで1回のバトル中何度でも使えます。これらはバトル後、手持ちがある限り自動的に5個になるようにセットされますが、手持ち全体の総数は使った分だけ減っていきます。

[防御]

敵の攻撃を受けるか、別のコマンドを入力するまで、敵からの攻撃を防御します。

バトルについて

[逃走]

バトルから逃げ出します。逃げられない場合もあります。

[フィールドエフェクト]

敵・味方の行動に影響を与える、バトルフィールド全体の属性を表示しています。エレメントを使用すると、そのエレメントの持つ色属性が追加され、最も古い属性が押し出されます(過去3回分を蓄積)。同じ色が増えると、その色と同じ色のエレメントの威力や、同じ色の先天属性を持つ敵・味方のパラメータがアップし、逆に反対の色属性のものは弱くなります。属性は6種類の色で表され、赤青、黄緑、白黒の3つのペアが、それぞれ反対属性になります。また、強力な威力を持つ召喚エレメントは、フィールドエフェクトの3色が全て同じ色の時にだけ使用でき、使用には☆(レベルスター)を消費します。

[ステータス異常]

敵の攻撃によって、キャラクターにとって不利になるステータス異常を受ける場合があります。ほとんどのステータス異常はバトル中に一定時間が経過するか、バトルが終了すれば回復しますが、「毒・やけど・ねんざ・風邪」だけはバトル終了後も継続して残り、治療用エレメントを使用しない限り回復しません。

[バトルの終了]

すべての敵を倒せばバトル終了です。倒した敵の強さによって、バトルごとに成長するチャンスがあります。ただし通常のバトルでは、やがて一定以上への成長ができなくなります。新たな成長段階に進むためには、強力なモンスターを倒し、☆(レベルスター)と呼ばれるものを手に入れなければなりません。

[ゲームオーバー]

パーティ全員のHPが0になると、ゲームオーバーです。

ステータス異常一覧

バトル終了後も継続するステータス異常（治療用エレメントを使わないと回復しません）

ステータス	属性	症状
毒	緑	時間進行によりHPが減る（バトル中） 行動するとHPが減る（フィールド上）
やけど	赤	防御力が下がる（バトル中） ダメージ床などの効果が倍（フィールド上）
ねんざ	黄	攻撃力が下がる（バトル中） ×ボタンで走れなくなる（フィールド上）
風邪	青	スタミナの回復速度が下がる（バトル中） 操作がふらつく（フィールド上）

バトル中のみのステータス異常

ステータス	属性	症状
臆病	緑	敵のクリティカル攻撃を受けやすくなる
混乱	赤	操作不能になり、味方を攻撃する
めまい	黄	回避率が低下する
凍結	青	行動不能になる（全員凍結すると全滅してしまう）
過労	白	すべての行動の、スタミナ消費量が上がる
睡眠	白	寝てる間は操作不能になり、防御力が下がる
暗闇	黒	命中率が低下する
呪い	黒	ダメージを受けると、スタミナも消費する
エレメント使用不可	全属性	対応する色のエレメントが使用できなくなる

ステータス異常を回復するエレメント

エレメント	属性	効果
デトキシン	緑	緑属性のステータス異常と毒を回復
オーラ	赤	赤属性のステータス異常とやけどを回復
ディスパース	黄	黄属性のステータス異常とねんざを回復
ティア	青	青属性のステータス異常と風邪を回復
オールクリア	-----	すべてのステータス異常を回復

かつて星は、夢をみた。

はじまりは、ガルディア王国、建国千年祭。
少女発明家ルッカのつくった物質転送マシンが暴走。
クロノ達は400年前の世界へ飛ばされてしまう。
忘れられた過去へ、はるかなる未来へ・・・・・。
星の命を救うための大冒険が、幕を開ける。
20年後のセルジュたちの物語とクロスする作品、
クロノ・トリガー。プレイステーションで新生!

NOW ON SALE

CHRONO TRIGGER クロノ・トリガー™

標準価格:4,800円(税抜)

●プレイステーション移植にあたって、アニメーション・ムービーをたっぷり追加。オープニング/エンディングはもちろん、数々の名シーンがダイナミックに動きだす!

©1995 スクウェア　キャラクター:©1995,1999 スクウェア、©1995,1999 バードスタジオ/集英社

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。

SQUARESOFT

株式会社スクウェア　スクウェアユーザーサポート
〒141-0021 東京都品川区上大崎2-27-1 サンフェリスタ目黒6F　PHONE:03-5496-7117（月～金 10:00～18:00 祝祭日は除く）
ホームページ http://www.square.co.jp/

SLPS 02364～5

©1999 スクウェア　キャラクターデザイン：©1999スクウェア／©1999結城信輝
"PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks and "DUAL SHOCK" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.